

DELIBERATION

CFVU-043-2015

Vu le code de l' ducation, notamment ses articles L.123-1   L.123-9, L.712-6-1 et L.719-7 ;
Vu la loi n 2013-660 du 22 juillet 2013 relative   l'enseignement sup rieur et   la recherche, notamment son article 116 ;
Vu le d cret 71-871 du 25 octobre 1971 portant cr ation de l'Universit  d'Angers ;
Vu le code des statuts et r glementations de l'Universit  d'Angers,
Vu les convocations envoy es aux membres du Conseil de la Formation et de la Vie Universitaire le 24 juin 2015.

Objet de la d lib ration : Subvention « Campus Day : Le Clueday »

La commission de la formation et de la vie universitaire r unie le 29 juin 2015 en formation pl ni re, le quorum  tant atteint, arr te :

La subvention « Campus Day : Le Clueday » est approuv e.

Cette d cision a  t  adopt e avec 15 voix pour, 7 voix contres et 4 abstentions.

A Angers, le 30 juin 2015

Jean-Paul SAINT-ANDRE

Le Pr sident de l'Universit  d'Angers



La pr sente d cision est ex cutoire imm diatement ou apr s transmission au Rectorat si elle rev t un caract re r glementaire. Elle pourra faire l'objet d'un recours administratif pr alable aupr s du Pr sident de l'Universit  dans un d lai de deux mois   compter de sa publication ou de sa transmission au Rectorat suivant qu'il s'agisse ou non d'une d cision   caract re r glementaire. Conform ment aux articles R421-1 et R421-2 du code de justice administrative, en cas de refus ou du rejet implicite cons cutif au silence de ce dernier durant deux mois, ladite d cision pourra faire l'objet d'un recours aupr s du tribunal administratif de Nantes dans le d lai de deux mois. Pass  ce d lai, elle sera reconnue d finitive.

Affich  le : **6 juillet 2015**

NOM DES ASSOCIATIONS : FE2A, FEDE UCO, ACEPA, BDE ANIM'ALL ESPL, BDE ISSBA, AESFA, AESIA, BDE ECO, BDE IRCOM
NOM DU PROJET : CLUEDAY - CAMPUS DAY -

DESCRIPTIF DU PROJET

CLUEDAY est un jeu basé sur le modèle du Cluedo, comme son nom l'indique.

Le jeu se déroulera **en trois parties** et les participants pourront s'inscrire en équipes de 2 à 4.

Chaque partie aborde une thématique.

Les thématiques sont : **Vivre à Angers, Etre étudiant, Participer à la vie de son campus.**

Pour chaque thématique, il y aura 10 questions et un jeu.

Les 10 questions porteront sur le thème.

- Les jeux seront :
- une course de sacs à patates,
- un bubble foot
- un rodéo.

Si les réponses aux questions sont correctes et que le jeu est gagné, l'équipe se verra remettre une carte.

- **Pour le thème Vivre à Angers, la carte sera un lieu ;**
- **Pour le thème Etre étudiant, une association ;**
- **Pour le thème Participer à la vie de son campus, un objet.**

Les trois cartes en main, l'équipe pourra résoudre l'énigme.

Les équipes ayant réussi à trouver l'énigme se verront récompensées par un « Welcome pack » composé d'informations reprenant ce qui a été expliqué lors des activités et de goodies.

Toutes les équipes pourront aller se rafraîchir auprès d'un « bar à softs » où divers cocktails sans alcool seront proposés et leur seront offertes des barbes à papa pour les plus gourmands.

Dernier moment fort de l'activité, **chaque équipe pourra prendre une photo avec une mascotte**, et en écrivant sur une ardoise leur filière d'étude.

Ces photos **seront imprimées sur place par un photographe expérimenté.**

Elles pourront alors avoir deux devenir : les équipes peuvent les garder ou bien les accrocher sur un « mur » qui se verra représenter la richesse et la multiplicité des étudiants angevins.

OBJECTIFS :

Fort de la richesse de son réseau, la Fé2A pense cette journée comme l'occasion idéale de faire découvrir aux étudiants l'Université d'Angers, la ville d'Angers ainsi que de rapprocher les étudiants des associations de leurs campus.

Cette cohésion entre institutionnels, associations et étudiants est indispensable pour la mise en valeur du « bien vivre à Angers » et permettre d'étudier, ici, dans les meilleures conditions possibles, ce qui implique une cohésion entre étudiants permettant une mise en perspective de la richesse de chacun.

Les jeux ne sont pas pensés seulement comme ludiques mais comme une façon quelque peu détournée d'intéresser les étudiants par les services de l'Université comme le SUAPS et le SUMMPS que nous contacterons dans les jours à venir pour leur proposer, par exemple, de nous accompagner sur un stand de prévention.

Enfin, le mur des photographies restera un souvenir de cette journée, nous l'espérons, qui restera dans les mémoires de chacun, et qui, si cela est possible, pourra être déplacé de campus en campus pendant l'année universitaire, symbole de cohésion et de diversité de nos étudiants.

BUDGET CLUEDAY

BUDGET PREVISIONNEL					
A présenter impérativement sous cette forme					
DEPENSES			RECETTES		
Nature	Montant		Nature	Montant	
	en euros	% ^{age} total		en euros	% ^{age} total
1. HORS VALORISATION					
<u>1. frais administratifs</u> (extension d'assurance, ...)					
<u>2. Matériel :</u>			<u>1. Ressources propres de l'association :</u>		
			Participants		
			Association		
Location bubble foot	1025.00 €				
Location réfrigérateur et machine à barbe à papa	135.16 €				
Achat ecocup/bracelets/portes clés/stylo/porte documents	2935.00 €				
Tableau bois pour mur photos	48.00 €				
Labo photos/montage/démontage/fournitures	688.00 €				
MASCOTTE POUSSIN	429.00 €				
Rodéo mécanique/location/montage/démontage /technicien/livraison	650.00 €				
BOISSONS/ACCESSOIRES/FOURNITURES DIVERSES	360.00€				
Barbe à papa/sucre	50.50€				
<u>3. Frais de déplacement</u>			<u>2. Subventions publiques sollicitées :</u> (précisez le nom du financeur)		
			FSDIE	7139.73 €	
<u>7. Communication</u> (affiches, flyers, mailing, ...)	819.01 €				
TOTAL DEPENSES	7139.73 €		TOTAL RECETTES	7139,73€	

Ce projet « CLUEDAY » est porté par **9 associations étudiantes**. Les animations proposées sont intéressantes et participent activement à l'animation de cette journée et à la découverte pour les nouveaux étudiants de la vie étudiante :

Les thématiques sont : **Vivre à Angers, Etre étudiant, Participer à la vie de son campus.**

AIDE DEMANDEE : 7139.73 €

AVIS DE LA COMMISSION VIE ETUDIANTE DU 16/06/2015

X FAVORABLE

MONTANT : 7140.00 €