

UNIVERSITE D'ANGERS
DIRECTION DU DEVELOPPEMENT DU
NUMERIQUE/ SERVICE LAB'UA
FORMATION CONTINUE EN SANTE

Catégorie : A

REFERENS

*Branche d'Activité Professionnelle : F
Productions audiovisuelles, productions
pédagogiques et web
N° emploi type : F2D57
Titre emploi type Ingénieur.e pour
l'enseignement*

Présentation de l'Université d'Angers

Au cœur d'une région reconnue pour sa qualité de vie, l'Université d'Angers, 3^{ème} employeur du territoire, offre un environnement propice à l'épanouissement de ses personnels et étudiants.

L'UA est une université pluridisciplinaire avec un secteur santé, accueillant plus 25000 étudiants répartis sur 3 campus angevins (Belle-Beille, Saint-Serge et Santé) et 2 campus délocalisés (à Cholet et Saumur). Elle comprend 8 composantes (5 UFR, 1 IUT, 1 IAE et 1 école d'ingénieurs interne), 5 services communs, 13 services centraux et 30 unités et structures fédératives de recherche.

Permettre à ses diplômés de s'épanouir et de trouver un emploi à l'issue de leurs études est une priorité. L'UA ambitionne d'offrir à chacun un accompagnement personnalisé et peut s'enorgueillir du meilleur taux de réussite en licence en France et d'un taux d'insertion de l'ordre de 90%.

Grâce aux nombreux projets innovants qu'elle porte et à son ouverture sur le monde, l'UA permet à chacun d'évoluer dans un environnement stimulant. Son budget annuel est de 156 M€ (dont 123 M€ de masse salariale).

L'UA compte 1115 enseignants et enseignants-chercheurs, 810 personnels administratifs et techniques et près de 2000 vacataires et recherche des acteurs impliqués et audacieux. Vous vous reconnaissez dans les valeurs d'innovation, de citoyenneté, de partage et d'accompagnement ? Rejoignez-nous !

Présentation de l'Unité de formation continue en santé

L'unité de formation continue en santé est un service rattaché à la faculté de santé de l'université d'Angers. Elle compte 8 agents. Nous construisons et gérons des parcours de formation en direction de l'ensemble des professionnels de santé afin de répondre aux exigences des évolutions des métiers, aux nouvelles technologies et nouvelles pratiques. L'unité de formation en lien avec les deux ingénieurs pédagogiques du Lab'UA dédiés, permettent de faire évoluer cette offre et les pratiques pédagogiques. Aujourd'hui, ce sont plus de 50 parcours de formation qui sont proposés.

Présentation du Lab'UA

Service d'appui à la pédagogie universitaire, le Lab'UA accompagne, soutient et forme les Enseignants et Enseignants-Chercheurs de l'Université d'Angers dans la transformation de leurs pratiques pédagogiques. Le service se compose d'une quinzaine d'ingénieurs pédagogiques et de développeurs numériques, dont certains sont dédiés à des projets, d'autres référents pour les composantes et donc sur site. Tous se retrouvent le jeudi au sein du Lab'UA pour travailler de façon collaborative et partager sur les projets en cours. (<http://labua.univ-angers.fr/>)

Description du service et place de l'agent dans l'organisation

(mission de l'unité, responsable hiérarchique, environnement, contraintes)

Rattachement hiérarchique : Lab'UA (service d'appui à la pédagogie universitaire, le Lab'UA accompagne, soutient et forme les Enseignants et Enseignants-Chercheurs de l'Université d'Angers dans la transformation de leurs pratiques pédagogiques).

Localisation bureaux : Faculté de Santé, rue Roger Amsler | Lab'UA, rue Le Nôtre.

Caractéristiques du contrat

Date d'affectation sur le poste souhaitée : Juin 2022
Durée du contrat : 1 an (renouvelable) **Quotité de travail** : 100%
Rémunération brute mensuelle : Entre 1820€ et 2070€.
Télétravail : 2 jours maximum par semaine après 6 mois de travail effectif

Missions et activités

L'ingénieur pédagogique favorise l'évolution des pratiques pédagogiques, conseille et soutient la démarche réflexive des enseignants sur leurs pratiques d'enseignement.

Il assure la conception et le suivi des projets numériques des équipes enseignantes.

Il travaille au sein du Lab'UA, service de la Direction du Développement du Numérique. Il assure des actions liées à la production de ressources multimédia à finalité pédagogique, à la conception et réalisation d'interface ergonomiques et de graphismes adaptés aux usages numériques.

Activités principales du poste :

- Identifier les besoins et les moyens d'action adaptés aux projets des équipes pédagogiques
- Analyser les besoins, concevoir et mettre en œuvre des actions de sensibilisation, de conseil et de formation à destination des enseignants
- Assurer l'accompagnement des équipes pédagogiques de la formation continue en santé dans leur projet de transformation de leur enseignement
- Assurer l'interface avec les équipes pédagogiques et le service de formation continue en santé pour la conception et le suivi de formation hybride et à distance
- Assurer le paramétrage et la maintenance des dispositifs pédagogiques à distance sur Moodle 3.9
- Mettre en œuvre la chaîne de production -médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité
- Assurer une veille sur la pédagogie universitaire et sur des outils de création d'environnements immersifs (type VTS éditeur)
- Participer à la rédaction d'articles pour le site web du Lab'UA
- Participer à l'animation du service du Lab'UA (formation, atelier, webinaire)

Autres activités :

- Respecter et faire respecter des législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image pour tous les éléments visuels, sonores et textuels inclus dans la production
- Contribuer à l'administration de la plateforme d'enseignement en ligne (Moodle 3.9)
- Réaliser la documentation des tutoriels sur Moodle
- Rédiger la documentation des outils et logiciels spécifiques

Compétences requises

Connaissances :

- Techniques de médiatisation de contenus pédagogiques et des normes associées (connaissance approfondie)
- Connaissance des plateformes de formation à distance
- Technologies de développement web et multimédia (connaissance générale)
- Technologies de production multimédia
- Interopérabilité des outils de gestion de contenus
- Connaissance des langages de mise en forme WEB (html et CSS)
- Droit de la propriété intellectuelle

Savoirs-faire :

- Accompagner et conseiller
- Élaborer un cahier des charges
- Travailler en équipe
- Maîtriser les chaînes de production graphique, multimédia en lien avec Moodle
- Maîtriser les outils TICE : (plateformes pédagogiques, chaînes éditoriales, logiciels de création de contenu, webconférence, tableaux blancs interactifs, outils collaboratifs...)
- Maîtriser des plateformes LMS
- Appliquer les normes, procédures et règles
- Savoir planifier et respecter des délais

Savoir-être :

- Autonomie, esprit d'initiative, rigueur
- Anticipation, organisation
- Veille et intérêt pour les enjeux du numérique dans l'enseignement supérieur.
- Goût prononcé pour la pédagogie
- Esprit d'équipe et sens de la collaboration
- Capacité d'écoute et sens du contact
- Avoir une capacité de créativité
- Capacité à rendre compte de son travail

Formation

Niveau: Bac +3 à +5

Expérience

Expérience souhaitée : ingénierie pédagogique /sciences de l'éducation

Spécialité

Licence, **multimédia ou web ou sciences de l'éducation.**

De formation supérieure en multimédia, vous connaissez et avez une forte appétence pour le numérique, les nouvelles technologies et la pédagogie.

Modalités du recrutement et contact

Déposez obligatoirement votre CV et votre lettre de motivation sur le site de l'Université.

Date de fin de dépôt des candidatures : 18 mai 2022

Cette fiche de poste est consultable jusqu'à la date de clôture des candidatures.

À cette date, elle ne sera plus disponible sur le site.

Eventuellement, votre contact pour tout renseignement complémentaire :
Marion BILLARD au **02 41 96 23 25** ou **recrutement@univ-angers.fr**