

Licence 1

Sciences, Technologies, Santé

2022-2023

Mathématiques informatique



L1 Mi-i

L1 Mi-M



**FACULTÉ
DES SCIENCES**

UNIVERSITÉ D'ANGERS

SOMMAIRE

Contacts de la formation	02
Volumes horaires et évaluations	
MI-I	05
MI-M	06
Index des enseignements par période	07
Contenu des enseignements	
Informatique	09
Mathématiques	12
Tansversaux	14

CONTACTS DE LA FORMATION

Assesseure à la Pédagogie

Sandrine TRAVIER

sandrine.travier@univ-angers.fr

Directeur des études du portail MI

David GENEST

david.genest@univ-angers.fr

Président du Jury

Charles CIRET

charles.ciret@univ-angers.fr

Responsable pédagogique pour l'informatique

Touria AIT EL MEKKI

touria.aitelmekki@univ-angers.fr

Responsable pédagogique pour les mathématiques

Nicolas DUTERTRE

nicolas.dutertre@univ-angers.fr

Gestion de la scolarité et des examens

l1mpc-mi.sciences@contact.univ-angers.fr

SCOLARITÉ – EXAMENS

Bâtiment A, Rez-de-chaussée

Horaires d'ouverture

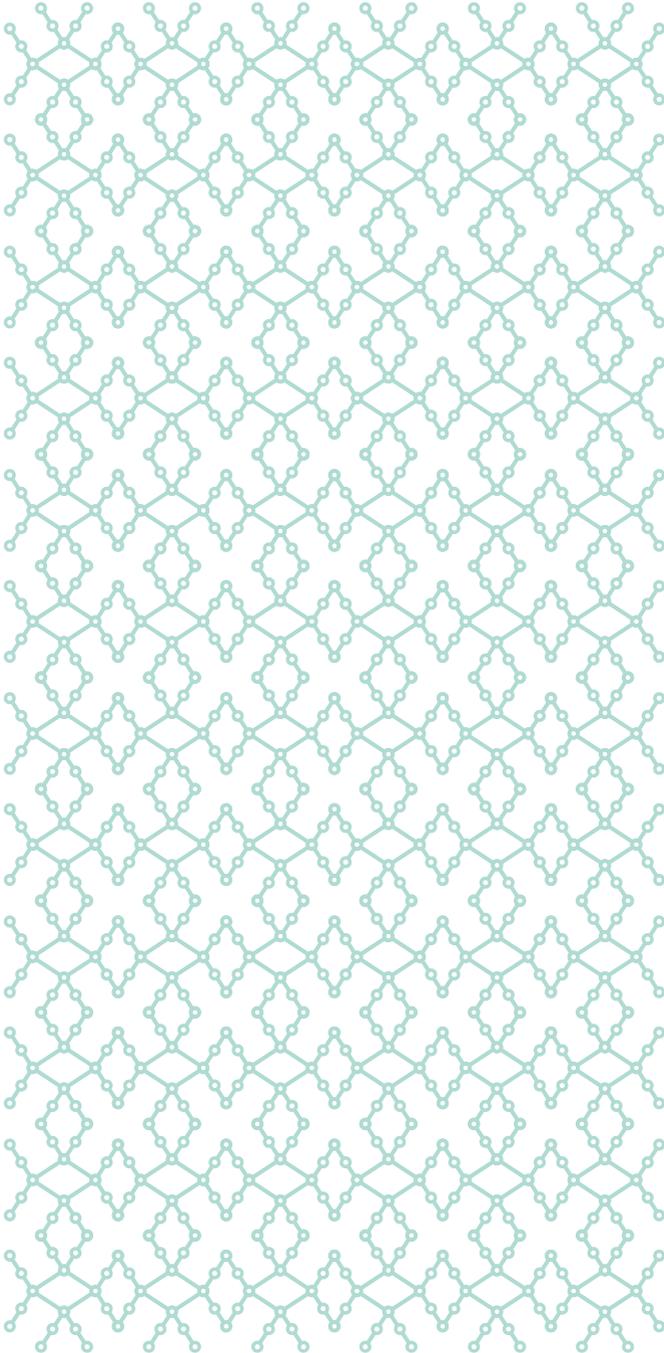
9h00 – 12h30

13h30 – 17h00

Du lundi au vendredi

Fermé le mercredi après-midi





Volumes
horaires
Évaluations

Parcours MI-I

Période	Intitulés	Volumes horaires					ECTS & Coef	Chance	
		CM	TD	CM/TD	TP	Total		Chance 1	Chance 2
Fondements et algorithmique						Note plancher 6			
Algorithmique 1						7			
P1	Algorithmique 1 (1/2)			16,0	12,0	28,0		CC 40% - 1h30	CT 100% - 1h30
P2	Algorithmique 1 (2/2)			16,0	10,7	26,7		CC 60% - 1h30	
Algorithmique 2						8			
P3	Algorithmique 2 (1/2)			12,0	12,0	24,0		CC 40% - 1h30	CT 100% - 1h30
P4	Algorithmique 2 (2/2)	8,0	8,0		8,0	24,0		CC 60% - 1h30	
Fondements de l'informatique 1						6			
P3	Fondements de l'informatique 1 (1/2)			24,0		24,0		CC 50 % - 1h30	CT 100% - 1h30
P4	Fondements de l'informatique 1 (2/2)	8,0	16,0			24,0		CC 50 % - 1h30	
Bases d'informatique						1			
P1	Bases d'informatique			12,0		12,0		CC 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
Total						22			
Développement						Note plancher 6			
Développement web 1						4			
P3	Développement web 1			12,0	20,0	32,0		TP 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
Linux						2			
P2	Linux			5,3	8,0	13,3		TP 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
Développement Python						3			
P4	Développement Python	4,0			16,0	20,0		TP 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
Bases de données 1						4			
P3	Bases de données 1 (1/2)			14,7		14,7		CC 50% - 1h	CT 100% - 1h30
P4	Bases de données 1 (2/2)	5,3			12,0	17,3		CC 50% - 1h	
Total						13			
Mathématiques						Note plancher 5			
Analyse élémentaire *						5			
P1	Analyse élémentaire * (1/2)			20,0		20,0		CC 33% - 1h30	CT 100% - 2h
P2	Analyse élémentaire * (2/2)			20,0		20,0		CC 67% - 2h	
Algèbre élémentaire *						5			
P1	Algèbre élémentaire * (1/2)			20,0		20,0		CC 33% - 1h30	CT 100% - 2h
P2	Algèbre élémentaire * (2/2)			20,0		20,0		CC 67% - 2h	
Arithmétique dans Z						3			
P3	Arithmétique dans Z	8,0	20,0			28,0		CC 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
Total						13			
Transversaux									
Anglais 1						2			
P1	Anglais 1 (1/2)		1,3		6,7	8,0			CT 100% - 1h
P2	Anglais 1 (1/2)		1,3		6,7	8,0		CC 100% - 1h20	
Anglais 2						1			
P3	Anglais 2 (1/2)		1,3		6,7	8,0		CC 100% - 1h20	CT 100% - 1h
P4	Anglais 2 (1/2)		1,3		6,7	8,0		CC 100% - 1h20	
Expression écrite et orale						2			
P1	EEO (1/2)			6,7		6,7		CC 100% - 1h30	CT 100% - 1h
P2	EEO (2/2)			2,7	2,7	5,3		CC 100% - 1h30	
Projet personnel et professionnel						1			
P3	3PE		2,7			2,7			CT 100% - 1h
P4	3PE		2,7		1,3	4,0		CC 100% - 1h	
Culture numérique						1			
P1	Culture numérique			8,0		8,0		TP 100% - 1h	TP 100% - 1h
Concrétisation						5			
P5	Concrétisation	4,0			36,0	40,0		CC 100%	-
Total						12			
TOTAL		37,3	54,7	201,3	173,3	466,7	60		

CM> Cours magistraux

TD> Travaux Dirigés

CM/TD>Cours magistraux et Travaux dirigés intégrés

TP>Travaux Pratiques

CC> Contrôle continu

CT> Contrôle terminal

Parcours MI-M

Période	Intitulés	Volumes horaires					ECTS & Coef	Chance	
		CM	TD	CM/TD	TP	Total		Chance 1	Chance 2
Mathématiques 1						Note plancher 6			
	Analyse élémentaire *					5			
P1	Analyse élémentaire * (1/2)			20,0		20,0		CC 33% - 1h30	CT 100% - 2h
P2	Analyse élémentaire * (2/2)			20,0		20,0		CC 67% - 2h	
	Algèbre élémentaire *					5			
P1	Algèbre élémentaire * (1/2)			20,0		20,0		CC 33% - 1h30	CT 100% - 2h
P2	Algèbre élémentaire * (2/2)			20,0		20,0		CC 67% - 2h	
	Total					10			
Mathématiques 2						Note plancher 6			
	Arithmétique dans Z					4			
P3	Arithmétique dans Z	8,0	20,0			28,0		CC 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
	Fondements d'analyse					9			
P3	Fondements d'analyse (1/2)			28,0		28,0		CC 33% - 1h30	CT 100% - 2h
P4	Fondements d'analyse (2/2)			29,3		29,3		CC 67% - 2h	
	Géométrie					9			
P3	Géométrie (1/2)	8,0	20,0			28,0		CC 33% - 1h30	CT 100% - 2h
P4	Géométrie (2/2)	8,0	21,3			29,3		CC 67% - 2h	
	Arithmétique des polynômes					5			
P4	Arithmétique des polynômes	8,0	21,3			29,3		CC 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
	Total					27			
Informatique						Note plancher 5			
	Algorithmique 1					7			
P1	Algorithmique 1 (1/2)			16,0	12,0	28,0		CC 40% - 1h30	CT 100% - 1h30
P2	Algorithmique 1 (2/2)			16,0	10,7	26,7		CC 60% - 1h30	
	Algorithmique 2					3			
P3	Algorithmique 2			12,0	12,0	24,0		CC 100% - 1h30	CT 100% - 0h45
	Bases d'informatique					1			
P1	Bases d'informatique			12,0		12,0		CC 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
	Linux					2			
P2	Linux			5,3	8,0	13,3		TP 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
	Développement Python					3			
P4	Développement Python	4,0				16,0	20,0	TP 100% - 1h30	CT 100% - 1h30
	Total					16			
Transversaux									
	Anglais 1					2			
P1	Anglais 1 (1/2)		1,3		6,7	8,0		CC 100% - 1h20	CT 100% - 1h
P2	Anglais 1 (1/2)		1,3		6,7	8,0			
	Anglais 2					1			
P3	Anglais 2 (1/2)		1,3		6,7	8,0		CC 100% - 1h20	CT 100% - 1h
P4	Anglais 2 (1/2)		1,3		6,7	8,0			
	Expression écrite et orale					2			
P1	EEO (1/2)			6,7		6,7		CC 100% - 1h30	CT 100% - 1h
P2	EEO (2/2)			2,7	2,7	5,3			
	Projet personnel et professionnel					1			
P3	3PE		2,7			2,7		CC 100% - 1h	CT 100% - 1h
P4	3PE		2,7		1,3	4,0			
	Culture numérique					1			
P1	Culture numérique				8,0	8,0		TP 100% - 1h	TP 100% - 1h
	Oraux de mathématiques					0			
P3	Oraux de mathématiques (1/2)		1,0			1,0		Oral	
P4	Oraux de mathématiques (2/2)		1,0			1,0		Oral	
	Total					7			
TOTAL		36	95,3	208,00	97,3	436,7	60		

L'unité Anglais 1 ne sera malheureusement pas dispensée cette année universitaire 2022-23. Vous n'aurez donc pas les 8h de cours initialement prévues en périodes 1 et 2. L'unité Anglais 2 (en périodes 3 et 4) sera enseignée normalement. La note obtenue dans cette unité sera reportée pour l'unité Anglais 1.

Période 1

Parcours MI-I et MI-M

Page

Algorithmique 1	09
Bases d'informatique	10
Algèbre élémentaire*	12
Analyse élémentaire*	12
Anglais 1	14
Culture numérique	14
Expression écrite et orale	15

Période 2

Parcours MI-I et MI-M

Page

Algorithmique 1	09
Linux	11
Algèbre élémentaire*	12
Analyse élémentaire*	12
Anglais 1	14
Expression écrite et orale	15

Période 3

Parcours MI-I et MI-M

Page

Algorithmique 2	09
Arithmétique dans Z	11
Anglais 2	14
Projet personnel et professionnel	15

Parcours MI-I

Page

Bases de données 1	10
Développement Web 1	11
Fondements de l'informatique 1	11

Parcours MI-M

Page

Fondements d'analyse	13
Géométrie	13
Oraux de mathématiques	13

Période 4

Parcours MI-I et MI-M

Page

Développement Python	10
Anglais 2	14
Projet personnel et professionnel	15

Parcours MI-I

Page

Algorithmique 2	09
Bases de données 1	10
Fondements de l'informatique 1	11

Parcours MI-M

Page

Arithmétique des polynômes	12
Fondements d'analyse	13
Géométrie	13
Oraux de mathématiques	13

Période 5

Parcours MI-I

Page

Concrétisation	10
----------------	----

INDEX interactif
pour revenir
utiliser sur les pages



Contenu des enseignements

P1

P2

ALGORITHMIQUE 1

Responsable Vincent Barichard

Programme

Période 1 : Bases de l'algorithmique impérative : notions de variables, types pré-définis, instructions élémentaires (affectation, lecture, écriture, entrées et sorties standard) ; utilisation de structures de contrôle séquentielles, conditionnelles et itératives ; manipulation de structures de données élémentaires (tableaux à 1 et 2 dimensions, chaînes de caractères).

Période 2 : Conception de programmes modulaires (utilisation de procédures et fonctions) : entrées et sorties d'un sous-programme, passage de paramètres par valeur et par variable. Décomposition de problèmes, structuration de programmes en C++. Emploi d'un générateur de nombres pseudo-aléatoires.

Compétences

Appréhender un raisonnement algorithmique. Comprendre les bases de l'algorithmique impérative et de la programmation informatique. Être capable d'élaborer un algorithme et un programme informatique pour résoudre un problème, notamment en le décomposant en sous-problèmes. Assimiler la notion de sous-programme, les différentes catégories de paramètres (formels, effectifs) et de passage de paramètres (par valeur, par variable). Écrire un programme dans le langage C++, le compiler et l'exécuter.

P3

P4

ALGORITHMIQUE 2

Responsables Adrien Goëffon,
Jean-Philippe Hamiez

Programme

Période 3 : principe de récursivité, algorithmes récursifs, méthode de dichotomie et applications. Utilisation de types composés (enregistrements). Notion de pointeur et d'allocation dynamique de mémoire. Introduction aux entrées/sorties dans un fichier texte au moyen des flux en C++.

Période 4 : introduction aux structures de données récursives, définition et utilisation de listes chaînées. Complexité algorithmique, notation Grand O. Algorithmes de tris simples (par sélection, à bulles, par insertion) & de tri rapide.

Compétences

Période 3 : approfondir les connaissances en algorithmique impérative et comprendre l'approche récursive (définition et exécution de fonctions récursives). Assimiler les notions de pointeurs et d'allocation dynamique. Écrire des algorithmes manipulant des entrées et sorties de plus grande taille. Pouvoir lire et écrire dans un fichier.

Période 4 : définir et manipuler des listes chaînées au moyen de primitives, et les utiliser dans un contexte applicatif. Savoir analyser la complexité d'un algorithme et comprendre l'intérêt de cette analyse pour le choix d'un algorithme. Comprendre différentes méthodes de tri et pouvoir les redéfinir et les appliquer.

P3**P4**

BASES DE DONNÉES 1

Responsable [Touria Ait El Mekki](#)

Programme

Cette UE concerne l'utilisation de bases de données relationnelles.

Principes du modèle de données relationnel. Outils de l'algèbre relationnelle : opérateurs de base (projection, restriction, jointure, opérateurs ensemblistes) et agrégations (fonctions de calcul, agrégations élémentaires, agrégations ensemblistes). Écriture de requêtes complexes de consultation en algèbre relationnelle. Syntaxe des opérateurs en SQL : SELECT, FROM, WHERE, GROUP BY, HAVING, JOIN, fonctions, ... Mise en œuvre pratique de la consultation de bases de données par l'écriture de requêtes complexes en langage SQL en utilisant le Systèmes de Gestion de Bases de Données (SGBD) PostgreSQL.

Compétences

Maîtriser la consultation de bases de données relationnelles. Comprendre les principes du modèle relationnel. Savoir écrire des requêtes complexes de consultation d'une base de données en algèbre relationnelle. Connaître la syntaxe du langage SQL et savoir mettre en œuvre en pratique des requêtes complexes de consultation dans le langage SQL.

P1

BASES D'INFORMATIQUE

Responsable [Jean-Michel Richer](#)

Programme

Représentation des nombres entiers signés et non signés en binaire et hexadécimal. Représentation des nombres à virgule flottante. Représentation des chaînes de caractères en ASCII et UTF8. Algèbre de Boole, modélisation et simplification des fonctions booléennes.

Compétences

Etre en mesure de représenter un nombre entier ou réel en binaire. Etre en mesure d'exprimer une fonction booléenne à partir de sa table de vérité et de la simplifier algébriquement.

P5

CONCRÉTISATION

Responsable [Marc Legeay](#)

Programme

Présentation du travail collaboratif et de ses outils.

Permet d'approfondir les notions d'algorithmique et de développement web en les mettant en pratique dans des projets thématiques à réaliser en groupe.

Compétences

— Gestion de projet "simple" (planification des tâches, rédaction de rapport technique).

P4

DÉVELOPPEMENT PYTHON

Responsables [Frédéric Lardeux](#), [Eric Monfroy](#)

Programme

— Mode d'emploi de l'interpréteur Python.

— Introduction informelle à Python (Les nombres, Chaînes de caractères, Listes).

— Contrôle de flux (L'instruction if, L'instruction for, La fonction range(), ...).

— Les fonctions.

— Structures de données (Compléments sur les listes, Tuples et séquences, Ensembles, Dictionnaires).

Compétences

Maîtriser les concepts de base du langage Python.

DÉVELOPPEMENT WEB 1

Responsable [David Lesaint](#)

Programme

- Bases du Web : architecture client/serveur, protocole et verbes HTTP, concept d'URL.
- Langage HTML : syntaxe XML, balises liées au texte, hyperliens, images, listes, tableaux, formulaires, structuration, classification et identification d'éléments.
- Feuilles de style CSS : règles CSS, langage des sélecteurs, propriétés et valeurs, positionnement et dimensionnement de blocs, notions d'héritage et de cascade, mécanismes de liaisons CSS/HTML.

Compétences

- Maîtriser les bases du protocole HTTP (GET/POST) et le concept d'URL.
- Rédiger un document HTML valide.
- Reproduire les mises en forme d'un traitement de texte dans une page web.
- Concevoir des formulaires selon les prérequis d'un script de traitement.
- Rédiger un document HTML pour y utiliser une feuille de style prédéfinie.
- Rédiger une feuille de style pour un document HTML prédéfini.
- Programmer avec un éditeur HTML/CSS et déployer des ressources web (fichiers HTML/CSS, fichiers graphiques).
- Utiliser les outils de développement web intégrés au navigateur Firefox pour tester, déboguer et modifier une page web.

FONDEMENTS DE L'INFORMATIQUE 1

Responsable [Frédéric Saubion](#)

Programme

Rappels et approfondissement des notions d'ensembles, fonctions, relations, ordres. Structuration des données sous forme d'ensembles, ensembles ordonnés, treillis. Graphes et arbres. Preuve par récurrence et par induction ; définition inductive d'ensembles et de fonctions. Introduction aux arbres binaires et aux graphes. Rappels sur le dénombrement et les probabilités discrètes, techniques de comptage.

Compétences

Formaliser – Raisonner - Décrire

LINUX

Responsable [Jean-Michel Richer](#)

Programme

Découverte et gestion du système de fichiers Linux. Notion de chemin relatif ou absolu, apprentissage des commandes de base, création de fichiers, de répertoire, déplacement de fichiers, droits d'accès, création d'archive. Découverte des commandes de traitement des fichiers textes pour extraire et transformer l'information.

Compétences

Maîtriser le système de fichiers Linux et être capable d'organiser un répertoire personnel.

P1

P2

ALGÈBRE ÉLÉMENTAIRE*

Responsable [Sinan Yalin](#)

Programme

Nombres complexes : module et argument, forme exponentielle d'un nombre complexe, interprétation géométrique. Identités trigonométriques ; applications des nombres complexes.

Polynômes à coefficients réels ou complexes, racines d'un polynôme, théorème fondamental de l'algèbre (admis). Factorisation. Polynôme dérivé. Pratique de la décomposition en éléments simples des fractions rationnelles et applications au calcul de primitives.

Compétences

— Utiliser les nombres complexes (et leur interprétation géométrique) pour résoudre de petits problèmes géométriques ou établir des formules de trigonométrie.
— Factoriser un polynôme, décomposer une fraction en éléments simples en vue d'un calcul d'intégrale.

P1

P2

ANALYSE ÉLÉMENTAIRE*

Responsable [Laurent Evain](#)

Programme

Fonctions réelles d'une variable réelle : ensemble de définition, fonctions composées, limite, continuité. Notion d'asymptote. Théorème des valeurs intermédiaires. Dérivée, théorèmes de Rolle et des accroissements finis. Fonctions usuelles : exp, ln, puissances, sin, cos, tan, cosh, sinh, tanh. Intégration : aire, intégrale, primitives. Changement de variable, intégration par parties, intégration des fonctions usuelles. Fonctions réciproques ; exercices sur les fonctions trigonométriques et hyperboliques réciproques.

Compétences

Appréhender de façon autonome les concepts élémentaires de l'analyse (limites, continuité, dérivée). Appréhender le calcul d'intégrales par des méthodes diverses. Décrire une fonction réciproque (explicitement ou implicitement).

P3

ARITHMÉTIQUE DANS Z

Responsable [Hoang-Chinh Lu](#)

Programme

Division euclidienne, diviseurs, PPCM, PGCD. Congruences : relations d'équivalence, le groupe additif Z/nZ , le groupe multiplicatif $(Z/nZ)^*$.

Compétences

Savoir pratiquer la division euclidienne en vue de résoudre des problèmes faisant intervenir les entiers. Utiliser la notion de congruence pour aborder des problèmes de divisibilité.

P4

ARITHMÉTIQUE DES POLYNÔMES

Responsable [Antoine Boivin](#)

Programme

Polynômes à coefficients dans R ou C , racines, division euclidienne, relations entre coefficients et racines. Arithmétique dans $R[X]$ et $C[X]$: algorithme d'Euclide, PGCD, PPCM, polynômes irréductibles, factorisation.

Compétences

Savoir pratiquer la division euclidienne en vue de résoudre des problèmes faisant intervenir les polynômes (recherche de racines). Identifier les polynômes irréductibles dans $R[X]$ et $C[X]$, factoriser les polynômes.

P3

P4

FONDEMENTS D'ANALYSE

Responsable [Jean-Baptiste Campesato](#)

Programme

Comparaison locale des fonctions, équivalents. Formule de Taylor-Young (admise). Développements limités. Applications aux courbes planes paramétrées. Équations linéaires du premier ordre, variation de la constante. Équations linéaires d'ordre 2 à coefficients constants. Conditions initiales et problème de Cauchy.

Compétences

Effectuer un développement limité et décrire localement une fonction. Appréhender de façon autonome la résolution explicite d'équations différentielles linéaires d'ordre 1 et 2.

P3

P4

GÉOMÉTRIE

Responsable [Jean-Philippe Monnier](#)

Programme

Système de coordonnées cartésiennes du plan. Équations cartésienne et paramétrique d'une droite. Distance dans le plan : distance entre deux points, distance d'un point à une droite, produit scalaire. Intersection de droites et systèmes d'équations à deux inconnues. Cercles, équations cartésiennes de cercles. Intersection de cercles et de droites.

Aire d'un triangle et d'un parallélogramme. Transformations du plan : translations, homothéties, rotations, réflexions. Plans dans \mathbb{R}^3 . Équations cartésiennes et paramétriques d'une droite et d'un plan. Produit scalaire. Distance d'un point à un plan. Intersection, plan passant par trois points. Volumes, déterminant, produit vectoriel.

Compétences

Appréhender de façon autonome la résolution de problèmes de géométrie du plan

faisant intervenir les notions de distance, de produit scalaire, d'aire ou de transformations classiques. Appréhender de façon autonome la résolution de problèmes de géométrie de l'espace faisant intervenir les notions de distance, de produit scalaire, de produit vectoriel/volume. de produit scalaire, d'aire ou de transformations classiques.

P3

P4

ORaux DE MATHÉMATIQUES

Responsable [Mohammed El Amrani](#)

Programme

Période 3 : Cette UE vise à aborder, à l'oral, de petits problèmes de géométrie du plan. Son programme est apparié à la première partie du cours de «Géométrie», qui traite de la géométrie du plan.

Période 4 : Cette UE vise à aborder, à l'oral, de petits problèmes d'arithmétique des polynômes. Son programme est apparié à «Arithmétique des polynômes».

Compétences

Savoir aborder un petit problème de géométrie avec méthode (identifier des hypothèses, les illustrer par des dessins, construire un raisonnement en l'expliquant), en dialoguant avec l'enseignant.

P1

P2

P3

P4

ANGLAIS 1 ET 2

Responsable **Philippe Torres**

Programme

Objectifs du cours d'anglais :

- Permettre aux étudiants de continuer à travailler les cinq compétences en langue (Compréhension écrite et orale, expression écrite et orale, et interaction orale) à travers des supports authentiques (articles, documentaires, documents audio et vidéo d'internet, graphiques...) et des activités variées (exercices de compréhension, d'expression écrite, jeux de rôle, débats, présentations orales...).
- Etoffer les connaissances lexicales.
- Améliorer la prononciation (bases de phonologie).
- Revoir et comprendre des points de langue (les temps par exemple).

Compétences

En fin de licence, on vise le niveau de compétence B2 du Cadre Européen Commun de Référence pour les Langues (CE-CRL) qui est résumé comme suit : « Peut comprendre le contenu essentiel de sujets concrets ou abstraits dans un texte complexe, y compris une discussion technique dans sa spécialité. Peut communiquer avec un degré de spontanéité et d'aisance tel qu'une conversation avec un locuteur natif ne comporte de tension ni pour l'un ni pour l'autre. Peut s'exprimer de façon claire et détaillée sur une grande gamme de sujets, émettre un avis sur un sujet d'actualité et exposer les avantages et les inconvénients de différentes possibilités. »

P1

CULTURE NUMÉRIQUE

Responsable **Fabien Garreau**

Programme

La formation en Culture Numérique et la préparation à la certification Pix a été mise place pour tous les citoyens tout au long de la vie dans le but de développer, de renforcer, de valider et d'acquérir les compétences nécessaires à la maîtrise des technologies de l'information et de la communication.

Compétences

La formation vise la maîtrise des compétences d'usage des technologies numériques permettant à l'étudiant d'être acteur de ses apprentissages en formation initiale à l'université et tout au long de la vie dans une perspective de responsabilité, d'autonomie et d'insertion professionnelle.

Les compétences visées par cet enseignement seront mobilisées dans le cadre d'activités spécifiques.

Le référentiel national du PIX comprend 16 compétences réparties dans 5 domaines suivants :

- Informations et données,
- Communication et collaboration,
- Création de contenu,
- Protection et sécurité,
- Environnement numérique.

EXPRESSION ÉCRITE ET ORALE (EEO)

Responsable **Christine Batut-Hourquebie**

Programme

L'enseignement de l'expression écrite s'articule autour de deux perspectives : **compréhension** et **reformulation**.

Les compétences visées sont :

- Lire, comprendre et commenter des textes journalistiques ou des articles de vulgarisation scientifique en relation avec l'histoire des sciences.

- Développer les techniques de reformulation et de synthèse d'informations (réalisation de résumés, de synthèses de documents, de fiches de lecture...).

- Maîtriser l'orthographe.

La maîtrise de l'orthographe est travaillée par l'intermédiaire du projet Voltaire.

Compétences

- Lire, comprendre et commenter à l'oral des textes journalistiques ou des articles de vulgarisation scientifique.

- Maîtriser les techniques de reformulation et de synthèse d'informations à l'oral.

- Maîtriser les règles de réalisation d'un support de présentation orale.

- Maîtriser la communication non verbale

- Maîtriser les règles de communication au sein d'un groupe.

- Maîtriser l'orthographe.

PROJET PERSONNEL ET PROFESSIONNEL

Responsable **Christine Batut-Hourquebie**

Programme

Le 3PE doit permettre à l'étudiant de L1 de faire le bilan, en début de second semestre, sur sa situation à la faculté des sciences, de se projeter dans sa poursuite d'études et, professionnellement, dans l'avenir.

L'étudiant peut réaliser un stage d'observation, à l'issue de ses cours universitaires, pour parfaire ses choix professionnels.

Travail en lien avec le SUIO IP et l'enseignant référent de l'étudiant.

Compétences

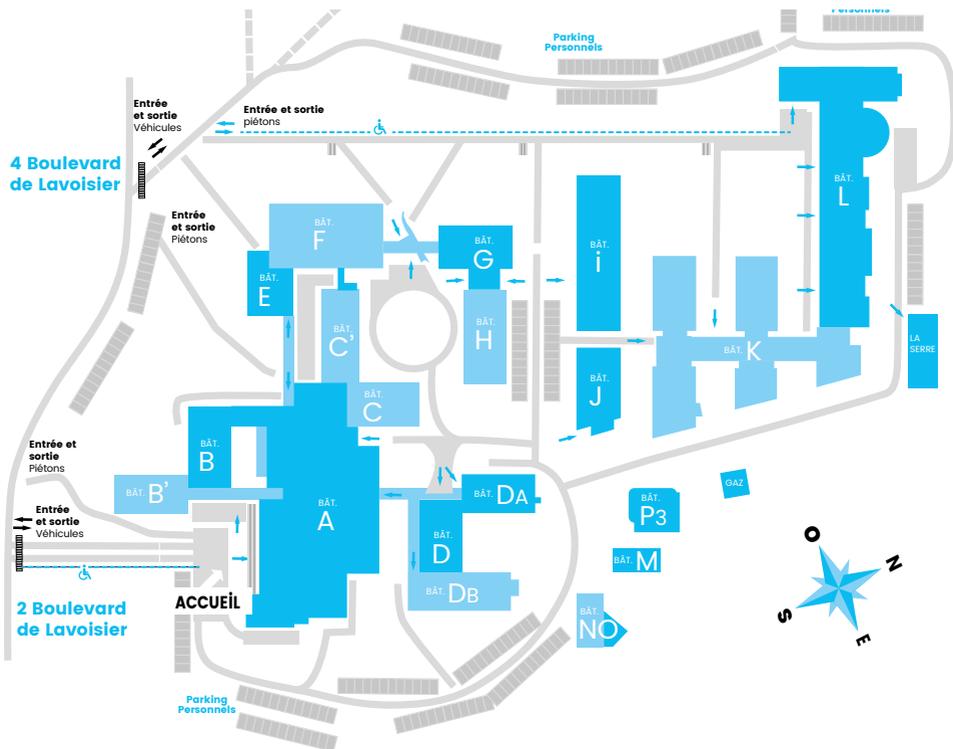
- Envisager différents cursus scientifiques universitaires en vue d'une orientation professionnelle à moyen ou long terme.

- Envisager sereinement, si la situation le requiert, une réorientation dès la rentrée suivante voire en début de second semestre quand cela est possible. Travail sur la lettre de motivation à déposer sur Parcoursup.

- Rédiger deux fiches-métiers (suite du travail d'expression amorcé en EEO).

- Réaliser un oral présentant à un auditoire ses perspectives professionnelles (suite du travail d'expression amorcé en EEO).

- Maîtriser l'orthographe.



- A** Administration | Scolarité | Enseignement (Amphi A à E)
- B** Biologie végétale | Physiologie végétale | Travaux pratiques biologie
- B'** Travaux pratiques biologie
- C** Travaux pratiques chimie
- C'** Département de Géologie | Recherche environnement (LETG -LEESA) | Recherche géologie (LPGN-BIAF)
- D** Travaux pratiques physique
- Da** Enseignement | Travaux pratiques physique
- Db** Département de Physique | Recherche physique (LPHIA)
- E** Travaux pratiques biologie
- F** Département de Biologie | Recherche neurophysiologie (SIFCIR) | Travaux pratiques biologie, géologie
- GH** Département informatique | Recherche informatique (LERIA) | Travaux pratiques géologie
- I** Département Mathématiques | Recherche Mathématiques (LAREMA)
- J** Chimie enseignement | Travaux pratiques
- K** Département de Chimie | Recherche Chimie (MOLTECH Anjou)
- L** Espace multimédia | Enseignement (Amphi L001 à L006) | Salle d'examen rez-de-jardin



**FACULTÉ
DES SCIENCES**
UNIVERSITÉ D'ANGERS

2, Boulevard Lavoisier
49045 ANGERS CEDEX 01
T. 02 41 73 53 53
www.univ-angers.fr